



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FESR



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA
ISTITUTO STATALE D'ISTRUZIONE SUPERIORE
"Città di Luino – Carlo Volonté"

Sede centrale:
via Lugano, 24/A
21016 LUINO (VA)
tel.: 0332.530387

Sito: www.isisluino.gov.it
e-mail: vais003001@istruzione.it
vais003001@pec.istruzione.it
C.F.: 84002750127 – c/c postale n. 18840215

Sede associata:
via Cervinia, 54
21016 LUINO (VA)
Tel.: 0332.511643



CIRCOLARE N. 99

Agli studenti delle classi terze e quarte

Oggetto: Corso/Concorso Let's App.

Il MIUR in collaborazione con Samsung Electronics Italia indice un concorso per offrire agli studenti la possibilità di esprimere la propria creatività digitale acquisendo specifiche competenze tecniche grazie ai moduli di formazione della piattaforma www.letsapp.it.

Il corso di formazione per imparare a sviluppare un' App prevede 10 lezioni online. La partecipazione è aperta anche ai docenti. Studenti e docenti interessati possono iscriversi al portale gratuito www.letsapp.it. Per ricevere l'attestato e partecipare al concorso si deve completare il percorso formativo.

Al termine del percorso LetsApp, gli studenti potranno formare gruppi di progetto e partecipare al concorso. Il Primo gruppo classificato avrà la possibilità di visitare il Campus Samsung in Corea e ricevere ulteriori 5 giorni di formazione confrontandosi con studenti provenienti da tutto il mondo.

I gruppi secondi, terzi, quarti e quinti classificati, riceveranno rispettivamente le seguenti dotazioni tecnologiche Samsung: Secondo classificato: 5 Gear VR + 5 S7; Terzo classificato: 5 Gear S3; Quarto classificato: 5 Tab A; Quinto classificato: 5 Gear Fit.

I docenti tutor dei gruppi vincitori riceveranno i medesimi premi.

Si allega il regolamento.

Per ulteriori informazioni, studenti e docenti possono rivolgersi al Prof. Langella (langella.pasquale@isisluino.net).

IL Dirigente Scolastico
Prof.^{ssa} Lorena Cesarin

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi
e per effetti dell'art. 3, c. 2, Lsg.n. 39/1993)

DID/SS

Accordo MIUR - Samsung Per l'Iniziativa "Let's App"

Premessa

La Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione del MIUR, nell'ambito dell'iniziativa nazionale "IoStudio – la Carta dello Studente", in collaborazione con Samsung Italia, lancia il nuovo concorso digitale "Let's App", al fine di sensibilizzare gli studenti ad un diverso utilizzo del digitale trasformandosi da fruitori a *digital-makers* ed incentivandone la sensibilità creativa e le attitudini alla programmazione e al *problem-solving*.

Il concorso si configura nell'ambito del progetto sperimentale "IoStudioLAB", avviato dalla Redazione IoStudio – la Carta dello Studente con i partner dell'iniziativa, il quale ha consentito già con il successo del primo concorso "**Vita da Studente**", di selezionare studenti da tutta Italia per far parte della *@RedazioneJunior* e promuovere nuove idee e iniziative progettuali creative, partecipando anche a workshop ed eventi nazionali, ed offrendo opportunità di confronto e strumenti di espressione per tutti gli studenti che frequentano una scuola secondaria di II grado statale o paritaria.

In particolare, il concorso "**Let's App**" si propone di stimolare gli studenti a confrontarsi con le proprie capacità programmatiche e di *problem-solving* offrendo anche a coloro che non hanno familiarità con il linguaggio digitale e le nozioni di programmazione, di cimentarsi in una sfida creativa e in un contesto stimolante e altamente qualificante.

La partecipazione a tale Concorso sarà anche un'occasione unica per acquisire competenze e maggiore consapevolezza delle proprie attitudini, cominciando a confrontarsi con i concetti di progettualità e di *making*.

REGOLAMENTO

Art. 1 Finalità

Il Concorso si pone l'obiettivo di sensibilizzare la comunità studentesca e incentivare i ragazzi verso le basi della programmazione e della digitalizzazione, attraverso la possibilità di fruire anche di una piattaforma di e-learning appositamente ideata, nell'ambito del framework di sviluppo AppInventor,

cosicché, alla fine del percorso di partecipazione e formazione, abbiano acquisito competenze utili a realizzare un'applicazione per smartphone su piattaforma Android.

Inoltre, obiettivo non secondario dell'iniziativa è quello di trasmettere *soft-skills* essenziali nel mondo dell'impresa, quali, ad esempio, nozioni di *presentation-skill*, di negoziazione di vendita, di marketing-communication e di digital-marketing.

A tale scopo, il concorso si avvarrà della collaborazione di Samsung Italia e dei suoi professionisti i quali saranno dei veri e propri mentori, curando i contenuti della piattaforma di formazione e coordinando i moduli erogabili della piattaforma.

Il percorso di formazione si rivolge, quindi, non solo a studenti già dotati di specifiche competenze tipicamente tecniche, ma a qualsiasi tipo di profilo, che, grazie ai contenuti curati dai professionisti Samsung acquisirà sia competenze tecniche, assimilabili al coding e al pensiero computazionale, che competenze trasversali applicabili a qualsiasi tipo di contesto lavorativo o formativo post-diploma decideranno di intraprendere.

La piattaforma consentirà anche di verificare i risultati degli studenti e di identificarne i migliori, grazie a test specifici che verranno somministrati durante il corso.

I ragazzi che avranno completato con successo il percorso riceveranno il titolo di “*Let's App Champion*” e potranno, in collaborazione con la propria scuola, costituire un gruppo di massimo 5 studenti per trasmettere loro le nozioni acquisite durante il corso e partecipare a un *hackathon* per lo sviluppo di una propria app.

Art. 2 **Destinatari**

Il concorso è rivolto a tutti gli studenti frequentanti le Scuole Secondarie di II grado e anche ai docenti che intenderanno registrarsi alla piattaforma www.letsapp.it entro i termini stabiliti.

Art. 3 **Modalità di partecipazione e svolgimento**

Tutti i Partecipanti, sia studenti che docenti, dovranno iscriversi alla piattaforma www.letsapp.it entro il giorno **30 marzo 2017** e completare il percorso formativo.

Durante la fase d'iscrizione verrà inviata alla scuola di appartenenza una email per informare la struttura scolastica sulla partecipazione dello studente al corso e per chiedere la selezione di un docente tutor che verrà costantemente aggiornato sull'andamento del percorso formativo.

Agli studenti che ultimeranno il corso online verrà attribuito il titolo di “*Let’s App Champion*” da parte di Samsung Italia con relativo attestato di conclusione del corso sulla piattaforma con il supporto Samsung.

Gli studenti e i docenti registrati sulla piattaforma, una volta concluso il percorso on line di formazione, potranno formare con la collaborazione della propria Istituzione scolastica, delle squadre composte fino a un massimo di 5 studenti (incluso lo studente registrato che ha concluso il proprio percorso formativo e aggiungendo il docente-tutor registrato in piattaforma), con il fine di realizzare il progetto di una App di idea imprenditoriale e partecipare a un *hackathon* per lo sviluppo di una propria app. Il partecipante al corso avrà dunque il compito di formare gli altri membri del gruppo trasferendo le nozioni acquisite durante lo svolgimento del percorso online di formazione e dovrà provvedere a far concludere a tutto il gruppo il percorso medesimo.

Precisazioni:

- Possono far parte del gruppo anche altri studenti che si sono registrati alla piattaforma www.letsapp.it e che hanno terminato il percorso di formazione erogato.
- Per ogni scuola possono essere composti anche più gruppi di progettazione.
- I progetti dovranno essere inviati entro il giorno **15 maggio 2017** utilizzando l’apposita form che verrà resa disponibile all’interno del Portale dello Studente “IoStudio” al seguente link: <http://iostudio.pubblica.istruzione.it/web/guest/iostudiolab>, oppure spedendoli al seguente indirizzo di posta ordinaria:
 - Centro di Coordinamento Let’s App
Via Lanino 5, 20144 - Milano

Art. 4

Realizzazione dei progetti

Gli studenti e i docenti che hanno svolto il percorso online di formazione registrandosi alla piattaforma www.letsapp.it sono chiamati a costituire all’interno della propria scuola un gruppo formato da 5 studenti per la progettazione di una App che possa essere realizzata e trasformata in un progetto imprenditoriale concreto con il supporto della propria scuola e degli esperti di Samsung Italia.

Gli studenti e i docenti-tutor dovranno formare gli studenti selezionati per formare il proprio gruppo di lavoro e, in collaborazione con l’Istituzione scolastica, stabilire un piano di lavoro per la consegna del progetto nei tempi previsti da questo Regolamento.

Sarà fornito anche un apposito *Kit*, realizzato dagli esperti di Samsung Italia in collaborazione con il MIUR, di supporto alla realizzazione del proprio progetto imprenditoriale, scaricabile all'interno della piattaforma www.letsapp.it e sarà reso disponibile un contatto telefonico *call-center* per supportare gli iscritti della piattaforma nel corso dello svolgimento della formazione e della fase competitiva del Concorso.

Per la presentazione del progetto finale sarà necessario:

- Realizzare una presentazione (testuale o in Power Point) modellata secondo i canoni di un *business-plan*, che indichi le motivazioni della scelta progettuale, la finalità e i punti di forza del progetto;
- Sviluppare il prototipo della App in linguaggio Android o un MockUp funzionante (User Interface) che ne faccia comprendere il funzionamento attraverso immagini. E' possibile presentare anche un video illustrativo del funzionamento.
- Sviluppare e delineare i punti salienti di un ipotetico piano di comunicazione e di *digital-marketing*, realizzando la bozza di piano di comunicazione mirato alla diffusione della App.

Art. 5

Requisiti di ammissione

Saranno presi in esame, e dunque ammessi alla selezione, gli elaborati che risulteranno idonei ai seguenti requisiti:

- elaborati che non si avvalgono dell'utilizzo di immagini coperte da copyright altrui;
 - elaborati che non si avvalgono dell'utilizzo di immagini offensive, volgari, discriminatorie, che incitino o esaltino la violenza o qualsiasi altra immagine giudicata lesiva del comune sentimento della morale e del buon costume;
 - elaborati che non violano i diritti di proprietà intellettuale di terzi;
 - elaborati inviati entro il termine ultimo;
 - elaborati conformi al presente Regolamento in ogni sua parte.
-
- Gli elaborati dovranno essere inviati attraverso l'apposita form che verrà resa disponibile all'interno del Portale dello Studente "IoStudio" al seguente link: <http://iostudio.pubblica.istruzione.it/web/guest/iostudiolab>, oppure spedendoli al seguente indirizzo di posta ordinaria:
 - Centro di Coordinamento Let's App
Via Lanino 5, 20144 - Milano

Art. 6

Commissione esaminatrice

La commissione esaminatrice sarà composta da membri del MIUR e di Samsung Italia individuati in quanto persone di comprovata qualifica professionale ed esperienza nei settori dell'informazione, della comunicazione e dell'educazione.

Art. 7

Valutazione e Selezione

Tutti gli elaborati pervenuti attraverso l'apposita form online saranno sottoposti all'insindacabile giudizio della Commissione, che ne valuterà il valore e selezionerà i migliori 5 gruppi classificati. I vincitori parteciperanno anche all'evento di premiazione finale che vedrà la presenza delle autorità istituzionali e dei rappresentanti di Samsung.

La Commissione valuterà le proposte sulla base della loro rispondenza alle finalità e agli obiettivi specificati nel presente Regolamento, in considerazione delle seguenti caratteristiche e criteri:

- Coerenza con le finalità dell'iniziativa di cui all'art.1 (incide per il 30%del giudizio);
- Originalità e Scalabilità dell'idea proposta (incide per il 20% del giudizio);
- Rispetto dei punti specificati all'art. 4 (incide per il 20% del giudizio);
- Utilità sociale del progetto (incide per il 10% del giudizio);
- Realizzazione del prototipo (incide per il 20% del giudizio)

I vincitori finali saranno informati tramite email. Le decisioni della giuria sono definitive e inappellabili relativamente ad ogni fase della Competizione.

Art. 8

Premi e Premiazione

Saranno premiati i primi 5 gruppi classificati al concorso così come segue:

- Il Primo gruppo classificato avrà la possibilità di visitare il Campus Samsung in Corea e ricevere ulteriori 5 giorni di formazione confrontandosi con studenti provenienti da tutto il mondo.
- I gruppi secondi, terzi, quarti e quinti classificati, riceveranno rispettivamente le seguenti dotazioni tecnologiche Samsung:

- Secondo classificato: 5 Gear VR + 5 S7;
- Terzo classificato: 5 Gear S3;
- Quarto classificato: 5 Tab A;
- Quinto classificato: 5 Gear Fit

Inoltre, saranno invitati a partecipare all'evento nazionale di *hackathon* che verrà organizzato dal MIUR e da Samsung Italia;

- Le scuole dei 5 migliori progetti riceveranno da parte del MIUR e di Samsung Italia un attestato di eccellenza per la qualità dei progetti ideati e realizzati dai propri studenti.
- I docenti tutor dei gruppi vincitori riceveranno i medesimi premi disposti per gli studenti come già elencati sopra, oltre ad uno specifico attestato di premialità per il supporto fornito al lavoro svolto.

Art. 9

Comunicazione e diffusione

Il MIUR e Samsung Italia si riservano il diritto di utilizzare le opere senza alcun onere ulteriore nei confronti dei vincitori e di pubblicarli anche in seguito, con altre modalità e su diverse piattaforme.

Tutte le informazioni saranno reperibili sulla piattaforma Let's App al sito www.letsapp.it e sul Portale dello Studente al sito www.istruzione.it/studenti nell'apposita sezione "*IoStudioLAB*".

Inoltre, ulteriori domande potranno essere inoltrate allo *Smart Team* di Let's App raggiungibile al Numero Verde 800.28.66.69, attivo dal lunedì al venerdì negli orari 9-13 e 14-18, e alla casella Mail **infoletsapp@lafabbrica.net**, oppure scrivendo alla *Redazione IoStudio – la Carta dello Studente* all'indirizzo iostudio@istruzione.it specificando "Concorso Let's App" nell'oggetto.